

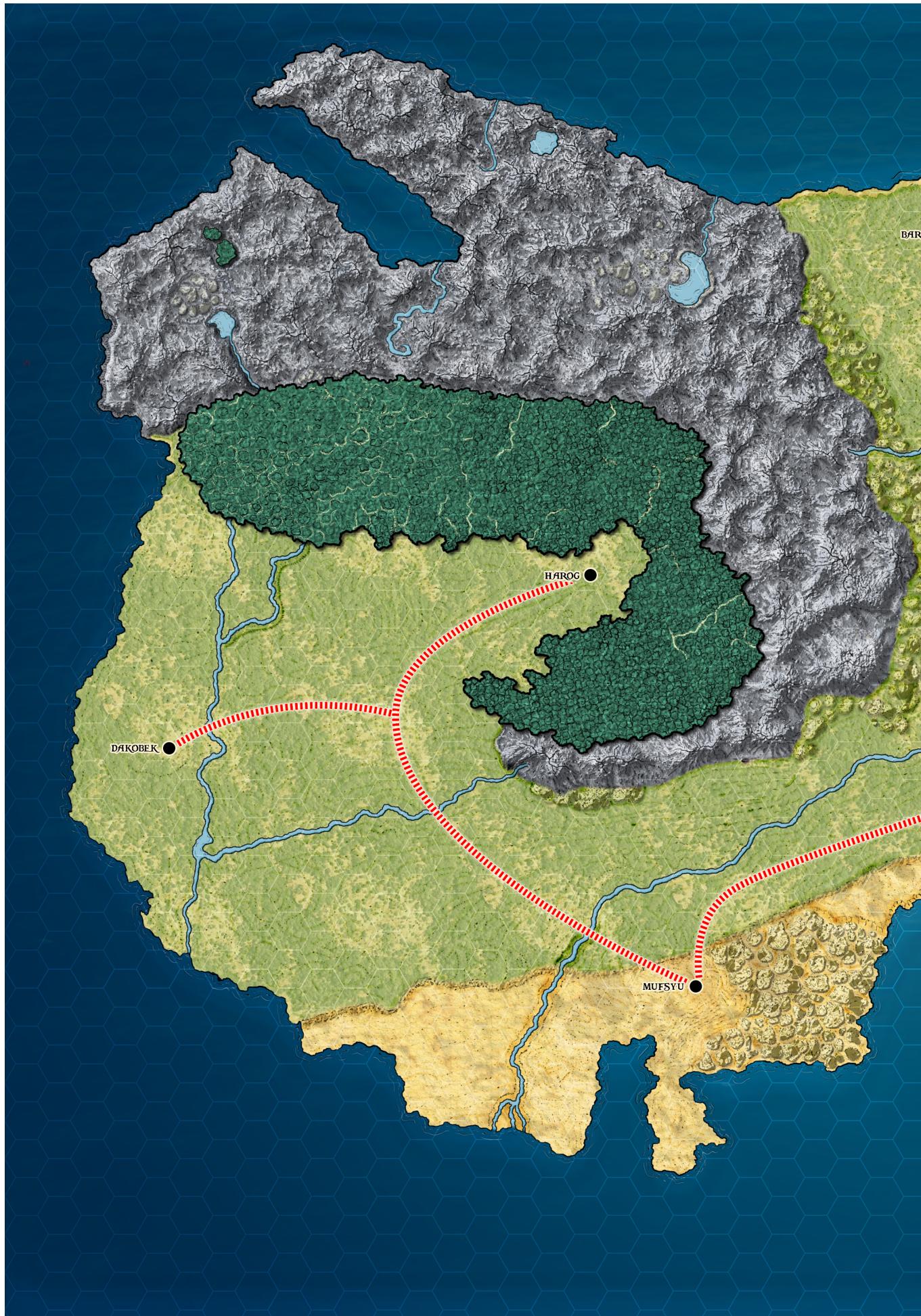
Le Monde de Ryok

Histoire et Géographie

Version 3.2



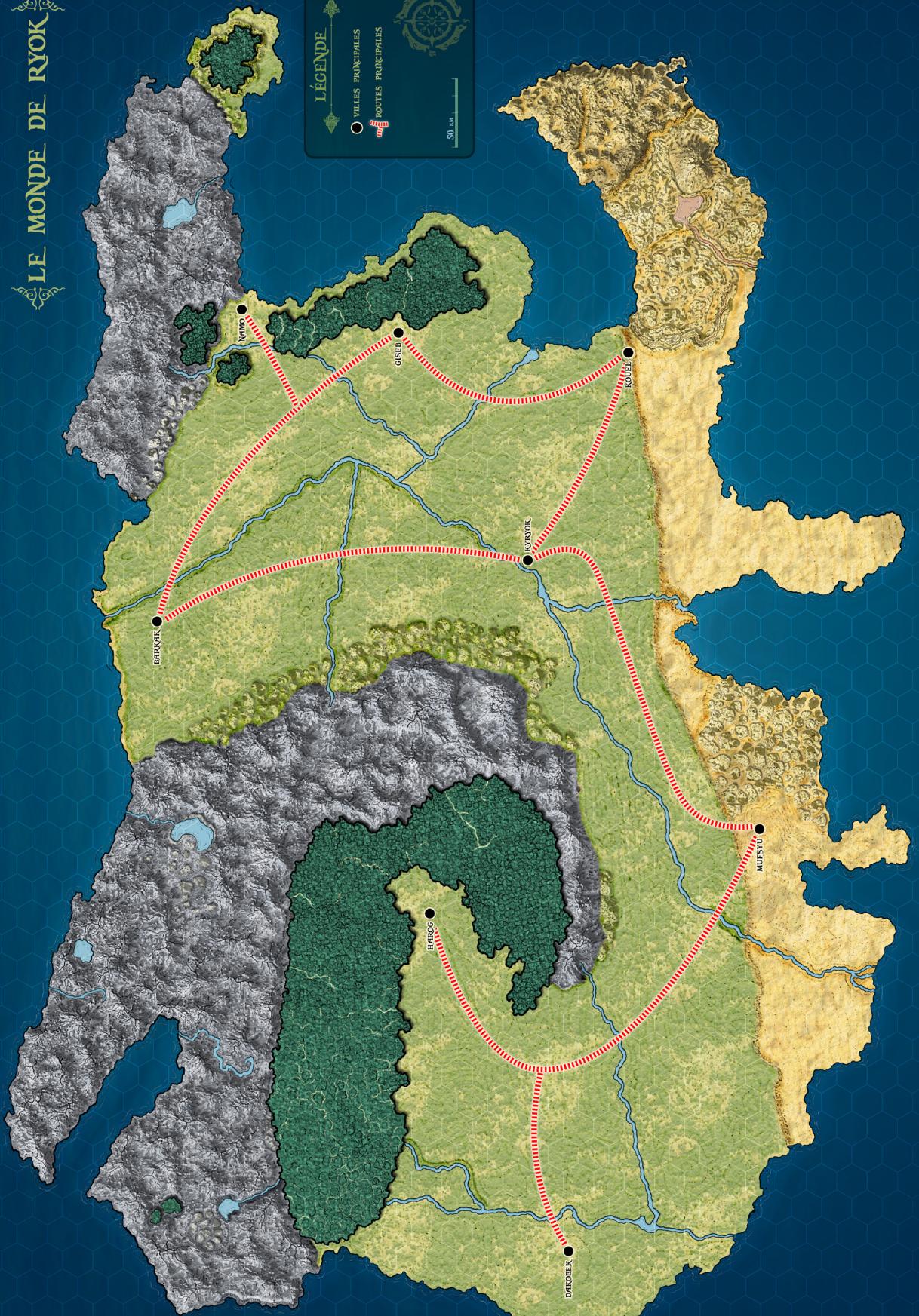
La géographie du monde de Ryok



LE MONDE DE RYOK



LE MONDE DE RYOK



Les villes

Kyryok

Kyryok est la ville centrale et la plus cosmopolite du monde de Ryok. C'est ici que sont installées les plus grandes institutions. La ville est capable de vivre indépendamment du reste du monde grâce aux nombreuses terres qui l'entourent. C'est également à Kyryok que vivent la plupart des Trolls.

Barkak

Il s'agit de la deuxième plus ancienne ville du monde de Ryok. Elle a été créée au départ par les Elfes pour conserver leur garnison au repos lors du siège de Kyryok. Cependant, ils ont été chassés et c'est maintenant une majorité de Reptaliens et d'Orniens qui occupe cette ville. Il y a un pouvoir militaire fort dans cette ville.

Namo

Il s'agit de la ville construite par la première civilisation naine. C'est donc un lieu important où de nombreux Nains habitent encore. On y trouve les plus grands observatoires du monde de Ryok et les plus grands scientifiques qui cherchent à travailler loin du reste du monde.

Giseb

C'est une ville carrefour car la grande route pour aller à Namo la traverse. C'est donc une ville pleine de vie en permanence, où l'on peut croiser beaucoup de voyageurs de toutes sortes. Cette ville est donc florissante grâce à un commerce toujours en expansion.

Kouel

Il s'agit d'une des villes où l'on peut voir beaucoup d'Humains durant l'hiver. En effet, il s'agissait au départ d'un grand rassemblement de tribus humaines. La ville a été fortifiée durant l'âge sombre, et il s'agit d'une ville à étage, avec plusieurs niveaux de rempart, un endroit rêvé pour les malandrins qui veulent disparaître quelques temps.

Mufsyu

Cette ville a été reconstruite sur les ruines de l'ancienne Mufsy, ville engloutie par les terres arides lors de la grande explosion de magie au moment du siège de Kyryok. La ville est donc récente, et profite de cet avantage pour attirer les aventuriers qui veulent voir des choses plus exotiques.

Dakobec

Dakobec est une ville prospère, qui tire sa force de la navigation aérienne. En effet, c'est à Dakobec que l'on a construit pour la première fois les dirigeables. Cela offre à cette ville un avantage notable dans l'acheminement de denrée et de personne. Beaucoup d'ingénieurs rêvent d'aller étudier à Dakobec.

Harog

C'est la ville construite par les Elfes après leur capitulation. Cette ville est donc quelque peu fermée sur elle-même, mais elle commerce tout de même avec Dakobec. Quelques émissaires y travaillent mais c'est dans cette ville que les stigmates de l'âge sombre sont le plus visible.

Les milieux sauvages

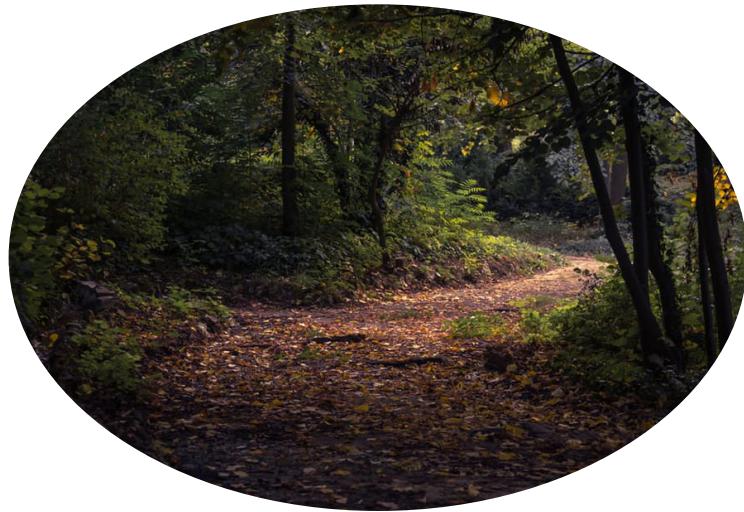
Les forêts de la serpe

Il s'agit des forêts qui entourent la ville de Harog, ainsi nommées car elles ont une forme de lame de serpe. Il s'agit de forêts denses et sauvages.



Les forêts naines

Il s'agit des forêts situées à l'Est. On les appelle ainsi car les arbres qui s'y trouvent sont plus petit et plus touffues que les autres. Cependant, elles restent dangereuses à parcourir seul sans un guide, car on peut s'y perdre facilement.



Les montagnes cachées

Il s'agit des montagnes autour de Namo. Elles tiennent leur nom du fait qu'elles ont été explorées très tard, après la découverte du peuple nain.



Les montagnes blanches

Il s'agit de la chaîne de montagnes située à l'Ouest, nommée ainsi car il y a des neiges éternelles dessus. Il y fait un froid mortel sur les hauteurs, et les pentes sont très escarpées.



Le désert de l'Est

Cette partie du désert est la plus aride, et ses plaines de sable s'étendent à perte de vue. De nombreux rochers noirs brûlants transpercent la monotonie du paysage. C'est un des environnements les plus meurtriers du monde de Ryok.



Le désert de l'Ouest

Cette partie est composée de crevasses et de sable, ce qui a permis de créer des villages dans les ombres. Ce morceau du désert est donc plus accueillant pour les voyageurs.



L'Histoire du monde de Ryok

L'arrivée des premiers êtres et l'apprentissage des Trolls

Lors de la création de l'île de Ryok apparurent de nombreux êtres vivants. Les plus grands et les plus forts d'entre eux étaient les dragons, puis venaient les Trolls. Chacun se livrait une guerre pour pouvoir subsister. C'est alors que vinrent les Premiers Etres, du moins c'est comme cela qu'ils se nommaient eux-mêmes. Il s'agissait d'êtres composés uniquement de magie, ayant une forme éthérée et des connaissances que seules des dieux pourraient avoir.

Ils apaisèrent les tensions entre les Dragons et les Trolls, puis ils apprirent aux deux races à cohabiter. Les dragons partirent aux Nord, loin dans les montagnes, et l'on n'eut plus de nouvelles d'eux durant des siècles.

Les Trolls restèrent avec les premiers Êtres, qui leur apprirent bien des choses, allant de l'art du combat au maniement des arcanes et de la diplomatie.

Quelques siècles plus tard, les descendants des dragons, qui s'appelèrent eux-mêmes les Reptaliens, descendirent des montagnes et décidèrent d'œuvrer avec les Trolls pour améliorer et découvrir le monde. Les premiers êtres décidèrent alors de partir, en laissant le monde aux mains de ces deux peuples.

La découverte des contrées sauvages et la rencontre des autres peuples

Après avoir partagé leurs savoirs respectifs, les Trolls et les Reptaliens partirent en quête pour découvrir le reste du monde. C'est ainsi qu'ils rencontrèrent d'abord les Orniens. Ceux-ci furent d'abord méfiants, mais furent captivés par les Reptaliens, ces êtres qui ne leur semblaient pas si lointains. Les Orniens étaient à la recherche de leurs origines, et ils acceptèrent les Reptaliens comme un potentiel élément de réponse. Ils devinrent ainsi les élèves des Reptaliens, instaurant une relation privilégiée entre leurs deux peuples, qui perdure encore aujourd'hui.

Puis les Trolls rencontrèrent les Orcs, un peuple aux mœurs trop différentes pour qu'ils les comprennent. Les Trolls choisirent de ne pas s'en occuper, ne sachant comment faire pour les aborder. Cependant, quelques-uns choisirent de rester dans certaines tribus afin de les étudier, et peut-être, de leur transmettre certains savoirs.

C'est alors que les Trolls reçurent la visite d'un des premiers êtres. Celui-ci les guida à travers une forêt durant des jours, des semaines. Puis ils parvinrent à une clairière, cachée dans une vallée, où ils rencontrèrent pour la première fois les Nains. Après avoir longtemps parlé avec eux, les Trolls finirent par comprendre que l'existence des Nains étaient antérieure à la leur. En effet, cachés par les montagnes et la forêt, personne n'avait eu connaissance de leur existence, et eux-mêmes redoutaient de franchir la forêt. C'est ainsi que les Trolls, aidés des Reptaliens et de quelques Orniens, aidèrent les Nains à rejoindre le monde. Ces quatre races finirent par former une communauté, avec pour but de découvrir et d'éduquer les autres peuples.

Le premier être, qui était resté parmi eux, les mit cependant en garde, annonçant des jours sombres à venir, après la découverte de nouveaux peuples. Puis il repartit, sans laisser d'indication sur sa destination.

Peu après cela, les Nains découvrirent un peuple venu du Sud, les Humains. Ceux-ci furent très amusés de découvrir des êtres qui leur étaient semblables, mais qui étaient si petit. Les Nains finirent eux-mêmes par se prendre d'affection pour ces êtres qui semblaient intrépides et voyageurs. Ils finirent par travailler ensemble, et les Humains forment aujourd'hui d'excellents voyageurs que les Nains savent mettre à profit.

Cependant, les Trolls finirent par découvrir, trop tard hélas, les Elfes. Ceux-ci étaient sortis de leur cachette, jeunes et fougueux, et s'en prirent aux Orcs, voulant détruire une «culture primitive et bestiale», comme ils l'appelaient. Les Trolls voulurent empêcher un massacre, mais ne furent pas assez prompts. Les Elfes massacrèrent les Orcs, les obligeant à se réfugier chez les autres peuples et à abandonner leurs terres. Les Reptaliens découvrirent par la suite, en suivant les Elfes par les airs, que ceux-ci réduisaient un autre peuple en esclavage : les Gnômes. Les Trolls, ne pouvant se résoudre à une guerre ouverte, laissèrent le champ libre aux Reptaliens, qui proclamèrent la guerre contre les Elfes.

L'Âge sombre

La guerre débute donc, et les Elfes se retrouvèrent rapidement écrasés face au nombre. Malgré cela, ils se réfugièrent dans les montagnes du Nord et dans des galeries souterraines. Ils se reconstituèrent et forcèrent les Gnômes à combattre pour eux, dans de redoutables embuscades et rixes.

Cependant, le grand avantage aérien des Reptaliens et des Orniens leur permettait de limiter au maximum les pertes. Mais le plus gros coup dur fut à venir, lorsque les Elfes sortirent de leur cachette pour attaquer les villes qui se formaient, et plus particulièrement celles avec une forte concentration d'Orcs. C'est ainsi que commença le siège de Kyryok, la plus grande ville du monde et la plus cosmopolite.

Le siège était épuisant pour les deux parties, mais les Elfes fanatisés ne lâchèrent pas prise. Certains Gnômes décidèrent de se rebeller et de pactiser avec l'ennemi. Ainsi, un soulèvement des Gnômes eut lieu dans les camps, mais la répression fut plus violente encore. Les Gnômes servirent dès lors de projectiles contre les remparts. Les Reptaliens formèrent une unité spécialisée pour les récupérer en plein vol avant qu'ils ne s'écrasent contre les remparts. C'est alors qu'un évènement inattendu apparut. Lors d'un assaut à base de magie, une explosion eu lieu et une centaine d'élémentaux apparurent. Les Elfes prirent peur et tentèrent de les affronter, en vain. Les élémentaux mirent l'armée de Elfes en déroute, et furent accueillis en héros à Kyryok. Les Gnômes furent dès lors reconnus comme peuple libre et non responsables de leurs actes. Ils furent accueillis à bras ouvert par les Trolls et les Nains qui les prirent en pitié et les firent travailler dans les bâtiments les plus prestigieux de la ville : bibliothèque, académie militaire, etc.

La capitulation des Elfes et le retour de la paix

Les Elfes subirent de grandes pertes, et cherchèrent à retourner dans leurs cavernes. Cependant, l'explosion de magie avaient été si forte qu'elle avait secoué la croûte terrestre et fait s'effondrer la plupart des cachettes. Les Elfes errèrent bientôt comme des parias, la plupart se réfugiant là où ils le pouvaient.

Les Orcs décidèrent qu'il était temps de se débarrasser des vieilles rancunes après quelques années, et demandèrent aux Elfes de revenir à Kyryok, non pas comme agresseur, mais comme peuple demandant le pardon. Certains Elfes refusèrent, mais certains, mené par une Elfe à la peau noir nommée Elumyn, vinrent à Kyryok demandé le pardon et offrir la capitulation de son peuple. Cela fut accepté, et l'on offrit un quartier de la ville aux Elfes pour qu'ils se reconstruisent. Malgré cela, la plupart préférèrent repartir sur les chemins, et se débrouillant par eux-mêmes, mais sans le spectre de la guerre à leur trousse.

La paix revint ainsi sur le monde, que l'on nomma Ryok, du nom du traité de paix.



Aujourd'hui...

Quelques siècles plus tard, la paix règne toujours, mais une mystérieuse force extérieure au monde de Ryok semble émerger. Certains racontentes avoir vu des cavaliers noirs au loin, ainsi que des bateaux aux voiles de ténèbres naviguer au large. On raconte également le retour des premiers êtres, qui annonceraient la fin de ce monde tel qu'on la connu. De nouvelles races ont également fait leur apparition, tels les Skavens, les Vampires ou encore les Félinés. Ils ne semblent pas hostile et œuvrent avec les autres peuples, mais qui sait ce que réserve l'avenir...

Chronologie rapide

- Création de l'île de Ryok : -1500
- Arrivée des Premiers Êtres : -800
- Départ des Dragons : -600
- Apparition des Reptaliens : -360
- Découverte des Orniens : -250
- Premier contact avec les Orcs : -200
- Découverte des Nains : -170
- Découverte des Humains : -150
- Premier contact avec les Elfes : -101
- Proclamation de la guerre : -100
- Début du siège de Kyryok : -20
- Découverte des Gnomes : -12
- Apparition des Elémentaux : -11
- Fin du siège de Kyryok et de la guerre : -10
- Capitulation des Elfes, menée par Elumyn, et signature du traité de Ryok : AN 0
- Découverte des nouvelles races (Skavens, Félinés, Vampires, etc.) : 20